

しそくこんご 四則混合UNO

しそくけいさん つか
たしひきかけわり、四則計算を使いこなせ！

か ひ たの
駆け引きを楽しみながら、レッツ UNO！

○準備

- ① 2人～5人ゲーム。カードをよく混ぜ、一人5枚ずつ配る。

のこ
残ったカードは山札にする。

- ② 山札の一番上のカードを1枚めくり、場に出す。

（式カードではない場合は、式カードが出るまで1枚めくりなおす。）



○手順

- ① 自分の手番では、場に出ているカードと「同じ色」または「同じ答えになる式」を1枚出す。



ば 場のカードが青色・答えが6なので、
つぎ 次の方は青色のカード（答えは0～9すべて可）
こた 答えが6のカード（何色でも可）
くろいろ 黒色のワイルドカード
だ のいずれかを出せる。

- 出せるカードがない場合は、山札からカードを1枚引く。

引いたカードが出せる場合は、そのまま出せる

- 特殊カードが出された時は、その効果にしたがう。

- ② 自分の手札が残り1枚になったら、「UNO」と言います。

- UNO を言い忘れた場合は山札から2枚カードを引きます。

- 残り1枚のカードが特殊カードであった場合は、山札から2枚カードを引きます。

- ③ 一番はやく自分の手札をなくした人の勝ちです。

なお、特殊カードで上がることはできません。



<カード内容と特殊カード一覧>

○^{しき}式カード…0～9までが2枚ずつ、4色で80枚

○^{とくしゅ}特殊カード…38枚(追加ルール含む) (ワイルドは他のワイルドで打ち消せる)

	スキップ 各色2枚	つぎ ^{てはん} 次の人の手番をとばす		ハイロック ワイルド 1枚	つぎ ^{じぶん} 次の自分の番まで 場に出せるカード は5～9の式のみに なる いろしてい 色指定できる
	リバース 各色2枚	つぎ ^{てはん} ^{ほうこう} 次の手番の方向が 逆回りになる 残り2人のときは、 変わらない		ローロック ワイルド 1枚	つぎ ^{じぶん} 次の自分の番まで 場に出せるカード は0～4の式のみに なる いろしてい 色指定できる
	ドロー2 各色2枚	つぎ ^{てはん} ^{やまふだ} 次の手番の人に 山札から2枚 引かせる		シャッフル ワイルド 1枚	^{ぜんいん} ^{てふだ} 全員の手札を集め 自分の左隣から 1枚ずつ配り直す いろしてい 色指定できる。
	答えハイ ワイルド 3枚	つぎ ^{てはん} 次の人は答えが 5～9のカードしか で 出せない いろしてい 色指定できる。		ドロー4 ワイルド 2枚	つぎ ^{てはん} ^{やまふだ} 次の手番の人に 山札から4枚 引かせる いろしてい 色指定できる
	答えロー ワイルド 3枚	つぎ ^{てはん} 次の人は答えが 0～4のカードしか で 出せない いろしてい 色指定できる		チェーン ＋ ワイルド 1枚	つぎ ^{じぶん} ^{てはん} 次の自分の番まで 場に出せるカード は＋カードがある式の みになる
	UNO ドロー2 ワイルド 1枚	^{てふだ} ^{やまふだ} 手札が1枚の人 全員に山札から 2枚引かせる いろしてい 色指定できる		チェーン ×÷ ワイルド 1枚	つぎ ^{じぶん} ^{てはん} 次の自分の番まで 場に出せるカード は×か÷がある式の みになる

<追加ルール>

○^{れんさ} ^{つぎ} ^{おな} ^{けい} ^も ^だドロー連鎖…次の人が同じドロー系カードを持っていたら出し、
引く枚数を次の人に引き継げる。

○^{ふくすうまい} ^{おな} ^{こた} ^{ふくすうまい} ^{どうじ} ^だ ^い複数枚出し…同じ答えのカードは複数枚同時に出せる。UNO を言わずにあがれる。

