

探偵と怪盗

何度も遊べるトリツキーチェス！

様々なツールを使って相手を捕まえろ！

○準備

- ① 探偵は探偵陣地の方にコマを1列に並べる。
(名探偵は中央)
怪盗は怪盗陣地の方にコマを1列に並べる。
(大怪盗は中央)
- ② ツールカードをシャッフルし、
自分に2枚、相手に2枚、
ボードの共有スペースに1枚置く。
- ③ ジャンケンなどで順番を決める。



○手順

- ① 自分の陣地にある2枚のツールカードのうち1枚を選択し、使用する。
- ② 自分のコマのいずれかを、選んだツールカードにしたがって、動かす。

このとき、動かす予定のマスに、

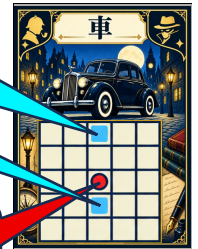
・動かせる盤面上のマスがない。→移動できない。

・自分のコマがある。→移動できない。

・相手のコマがある。→そのコマをゲームから除外し、
自分のコマを置く。

自分のコマから見て
動かせるマスの位置

コマの
位置



- ③ 使用したツールカードは、
ボードの共有スペースの1枚と交換する。

- ④ ①から③を繰り返し、以下の条件を達成すれば勝利となる。

<勝利条件>

- ・相手の陣地中央に、自分のコマのいずれかが到達する。
- ・相手の名探偵あるいは大怪盗をとる。



○ツールカード一覧



○追加ルール

- 共有スペースを左右の2つに増やし、1ゲームで使用するカードを6枚にする。
- 自分の手番終了時に、交換するカードを、共有スペースの2枚から選択できるようにする。