

かけっとモンスター

ゲットしたモンスターでかけ算ダブルバトル！

君のパートナーに出会えるかな？

○手順(対戦の前に「攻撃力」または「魔法力」で遊ぶか選ぼう)

- ① 対戦の前に相手と手札を見せ合う。(相性を考えるため)
- ② 手札から「モンスターカード」を2枚裏向きで出す。
- ③ 「せーのっ！」でめくり、自分のモンスターが与えるダメージを計算しよう。
- ④ 2体の「攻撃力」または「魔法力」をかけ合わせた『積』がダメージとなる。
- ⑤ 相手にあたえたダメージが多い方が勝ち。
- ⑥ 勝ったカードはそのまま。負けたカードは裏向き。

②から⑤を繰り返し、バトル1～3の中で多く勝った方が、勝利となる。

対戦が終わったら、手持ちの「モンスターカード」を1枚交換する。

例：攻撃力で計算(2桁×2桁のかけ算)



相手に相性の悪い
水が2体 → -20

相手に相性の良い

火が1体 → +10

<自分>	<相手>
57	71
× 76	× 66
42	6
300	420
490	60
3500	4200
4332	4686
→負け	→勝ち

相手に、相性が良いモンスターがいたら、1枚につき攻撃力+10, 魔法力+100

相性が悪いモンスターがいたら、1枚につき攻撃力-10, 魔法力-100

あいしょうひょう
<相性表>

