

しょうすう すうちょくせん

# 小数 数直線ダービー

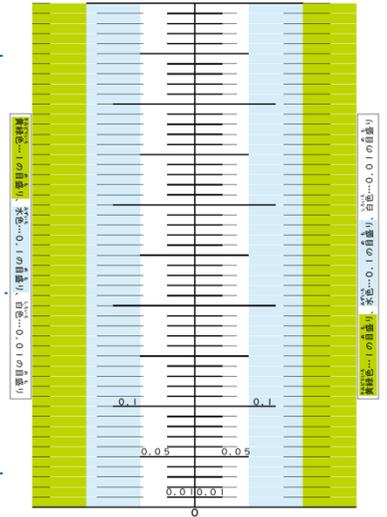
すうちょくせん あたい せいかく よ と  
数直線の値を正確に読み取り

しょうり  
勝利をつかめ！

きょうつう

## ○共通ルール

- ① ジャンケンで順番(親の順番・はじく順番)を決める。
- ② 順番に数直線の「0(ゼロ)」から、消しゴムなどをはじく。
- ③ 数値を読み取り計算する。



## <ピットリドン！>

- ① 親がはじく前に、子は、親が飛ばすであろう距離を予想する。
- ② 全員が予想を書き終わったら、それを見ずに親は、消しゴムなどをはじく。
- ③ 全員で数値を読み取り、共有する。
- ④ 子は予想と親の数値との差を計算する。
- ⑤ 親が1周するまで行い、差の合計が一番小さいプレイヤーの勝利。

## <ドキドキファイブ！>

- ① 順番に消しゴムなどをはじき、記録用紙に数値を記入する。
- ② 2回目にはじいた距離を記録した後、1回目との合計を計算する。
- ③ 2回目終了時、以下の2つから1つを選び、実行する。

### <A:2回目でストップ>

3回目のはじきをやらずに、今までの記録と「5(ファイブ)」との差を計算する。

### <B:3回目を行う>

3回目をはじいた後で、今までの記録と「5(ファイブ)」との差を計算する。

- ④ 記録の合計と「5(ファイブ)」との差が一番小さいプレイヤーの勝利。

なお、「5(ファイブ)」を超えた場合はバーストで負けとなる。

※慣れてきたら、0.01の目盛りよりも小さい値も読み取ろう。(0.001の位)