

たひっとモンスター

名前

	しき こうげきりょく まほうりょく 式 ：(攻撃力or魔法力) + (攻撃力or魔法力)	ふとうごう 不等号 (>, =, <)	あいて 相手からのダメージ	しょうはい 勝敗 ○or×
バトル 1				
バトル 2				
バトル 3				

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

+

+

+

たひっとモンスター

名前

	しき こうげきりょく まほうりょく 式：(攻撃力or魔法力) + (攻撃力or魔法力)	ふとうごう 不等号 (>, =, <)	あいて 相手からのダメージ	しょうはい 勝敗 ○or×
バトル 1				
バトル 2				
バトル 3				

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

+			

+			

+			

たひっとモンスター

名前

	しき こうげきりょく まほうりょく 式：(攻撃力or魔法力) + (攻撃力or魔法力)	ふとうごう 不等号 (>, =, <)	あいて 相手からのダメージ	しょうはい 勝敗 ○or×
バトル 1				
バトル 2				
バトル 3				

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

たひっとモンスター

名前

	しき こうげきりょく まほうりょく 式：(攻撃力or魔法力) + (攻撃力or魔法力)	ふとうごう 不等号 (>, =, <)	あいて 相手からのダメージ	しょうはい 勝敗 ○or×
バトル 1				
バトル 2				
バトル 3				

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

たひっとモンスター

名前

	しょうはい 勝敗 ○or×	しき 式：大きい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力） －小さい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力）	あいて 相手からのダメージ
バトル 1			
バトル 2			
バトル 3			

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

—			

—			

—			

たひっとモンスター

名前

	しょうはい 勝敗 ○or×	しき 式：大きい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力） －小さい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力）	あいて 相手からのダメージ
バトル 1			
バトル 2			
バトル 3			

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

—			

—			

—			

たひっとモンスター

名前

	しょうはい 勝敗 ○or×	しき 式：大きい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力） －小さい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力）	あいて 相手からのダメージ
バトル 1			
バトル 2			
バトル 3			

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>

たひっとモンスター

名前

	しょうはい 勝敗 ○or×	しき 式：大きい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力） －小さい（ こうげきりよく 攻撃力or まほうりよく 魔法力）	あいて 相手からのダメージ
バトル 1			
バトル 2			
バトル 3			

<バトル1>

<バトル2>

<バトル3>