



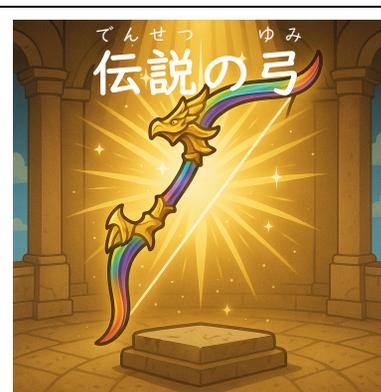
装備：攻撃力×3



装備：攻撃力×4



装備：攻撃力×3



装備：攻撃力×4



装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモン  
スターを破壊する



装備：攻撃力×5  
守備力×3



装備：攻撃力×3  
守備力×5



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモン  
スターを破壊する



装備：守備力×7



魔法：自分の場のモン  
スターのコピーになれる。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：このターン全て  
のモンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：自分の場のモン  
スターを全て、山札の  
上から順に交換する。



トラップ：このターン、  
自分はダーク装備で勝  
っても破壊されない。



トラップ：相手の攻撃  
を、相手モンスター  
1体に跳ね返す。



トラップ：このターン  
攻撃される度に、相手  
の手札を1枚捨てる。



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×3



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



そうび こうげきりょく  
装備：攻撃力×4



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



ゆうしゃ ゆみ  
勇者の弓

装備：攻撃力×3



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



でんせつ ゆみ  
伝説の弓

装備：攻撃力×4



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



ダークポウ

装備：攻撃力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3



パワーリング

装備：攻撃力×5  
守備力×3

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

アイスリング



装備：攻撃力×3  
守備力×5

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する

ダークネックレス



装備：守備力×9  
戦闘後に装備したモンスターを破壊する



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



てつ  
鉄マント

装備：守備力×7



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



コピーカメラ

魔法：自分の場のモンスターのコピーになれる。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：捨て札から1枚  
モンスターを引いて、  
場に出す。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



魔法：このターン全ての  
モンスターは攻撃し  
なければならない。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



シャッフル  
魔法：自分の場のモンスターを全て、山札の上から順に交換する。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。



ホーリーライト  
トラップ：このターン、自分はダーク装備で勝っても破壊されない。