

わり算 宝箱ゲーム

ひみつ かぎ たから はい たからばこ あ
秘密の鍵で、お宝が入った宝箱を開けよう

なか たから
ただし、中には宝ではないものもあるかもしれない…

○準備

にん たからばこ すべ たからばこ え うえ やまふだ
4人グループ。宝箱カードを全てシャッフルし、「宝箱の絵を上にして」山札にする。

やまふだ うえ まい ば ふだ なら
山札の上から5枚を、場の札として並べる。

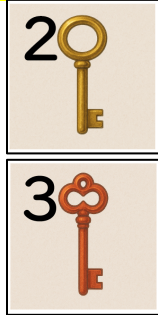
かぎ ひとり まい くぼ あま お
鍵カードをシャッフルし、一人3枚ずつ配る。余ったカードは置いておく。

○手順

せんとう ひと ば たからばこ まい
先頭の人は、場の宝箱カードを1枚めくる。

めくった宝箱の数を、手持ちの鍵カードのいずれか1枚の数でわり算をする。

たからばこ かず ばあい て も かぎ
例：宝箱の数が「56であった場合」：手持ちの鍵は「2」と「3」



ばあい しょう
・56÷2の場合、商は28あまりなし。

かぎ こわ
あまりなしなので鍵は壊れない。

ばあい しょう
・56÷3の場合、商は18あまり2。

かぎ こわ
あまりがあるので、鍵が壊れる。

けいさん お しょう たから
計算が終わったら、商を「宝ポイント」とし、
カードに書いてある鍵を手持ちの鍵として加える、
また、アイテムが書いてあるときは、すぐに使用する。



たからばこ あ ばあい
で、この宝箱を開けた場合
宝ポイントは56÷3=18…2なので、「18」

かぎ こわ す ふだ
「3」の鍵は壊れて捨て札、

かぎ て い てふだ
「2」の鍵を手に入れたので、このカードを手札に、

すいしょう しょう やまふだ あら たからばこ ば お
アイテム「水晶」を使用する。山札から新たな宝箱カードを場に置く。



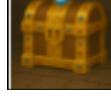
せんいん たからばこ あ せんいん どく うご ばくだん ばくはつ
・全員が宝箱を5つ開ける。・全員が毒で動けなくなる。・爆弾が3つ爆発する。

しゅうりょう いちばんおほ ひと か
のいずれかでゲーム終了。宝ポイントが一番多い人が勝ち。

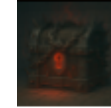
・宝箱カード

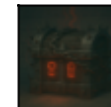
	5 6 2  	5 7 3 	6 4 4 	6 9 5 
	7 0 6  	7 5 7  	8 1 	8 2 9  
	8 6 2  	9 0 3 	9 3 4  	9 8 5 

	6 2 4 2 	6 8 4 3  	7 6 5 	7 8 4 5  
	8 2 4 6  	8 5 2 7  		

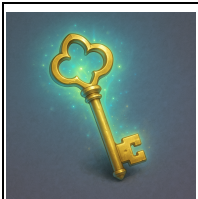
	6 4 0  	7 5 3  	9 8 4  
	2 4 6 6  	2 7 0 7  	3 7 6 8  
	6 2 4 2  	7 6 5 3  	8 2 4 4  

	1 2 3 6  	1 3 8 7 	2 4 6 8  	2 4 5 9  
	2 7 0 2 	3 2 4 	3 6 9 4 	3 7 6 5 
	4 6 5 6  	4 2 8 7  	4 3 2 8 	5 0 0 9  

	1 0 0 6  	2 3 4 	3 6 3 8  	4 2 0 9  
	8 4 8 	9 2 9  		

	1 0 0   
	2 3 4 
	4 2 0   

☆アイテムカード

	<マスターキー> やまふだ うえ まい ひ 山札の上から1枚引き、 じぶん かぎ 自分の鍵カードとする。		<チェンジマジック> じぶん かぎ 自分の鍵カードと だれ かぎ 誰かの鍵カードを こうかん 1つ交換する。
	すいしょう <水晶> つぎ じぶん てばん 次の自分の手番で、 ば たからばこ なかみ 場の宝箱の中身を3つ、 おもてむ 表向きにする。		ばくだん <爆弾> ば たからばこ す ふだ 場にある宝箱を捨て札にし やまふだ あら 山札から新たに たからばこ なら 5つの宝箱を並べる。
9 8 4  3 	どちらの鍵としても使える、 あまりが出たら す ふだ 捨て札になる。		たからどく <宝毒> たからばこ けいさん この宝箱の計算が お 終わった、だつらく 脱落。