

わ ざん どうくつたんけん 割り算 洞窟探検

どうくつ おく たから も かえ
洞窟の奥にある お宝を持って帰ろう
ただし、この洞窟は危険に満ちている…

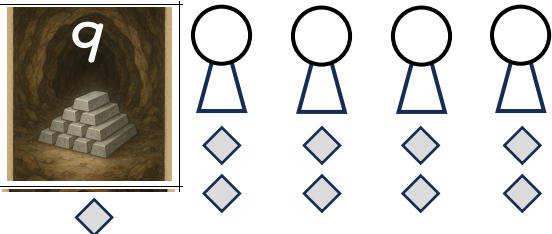
○準備

4人グループ。カードを全てシャッフルし、山札にする。
金チップと銀チップを分けて、中央に置く。ジャンケンで順番を決める。

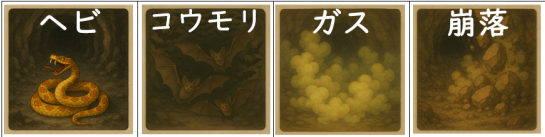
○手順

① 先頭の人（せんとう）はカードを1枚めくる。

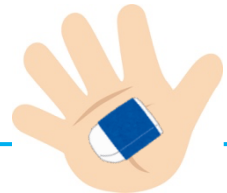
宝カードだった場合：宝の数 ÷ 探検人数を計算し、答えの数だけ探検している人全員に、銀チップを配ります。（洞窟で出るまでは自分のものになりません。）あまったチップは引いたカードの上におき、カードは山札のそばに置いておく。



危険カードだった場合：そのカードの種類がこのゲームで1枚目に引かれるものであった場合は、危険回避となり、何も起こりません。2枚目であった場合は、探検している全員が持っている宝を返し、洞窟をでます。



- ② 4人それぞれがカードをめくったら1周となる。
③ 2周目からは、1人目のスタートからこの作業が入る。
4人全員がにぎった「グー」を出し「せーのっ」で手を広げる。



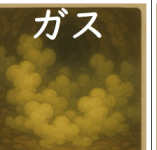
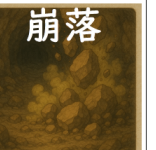
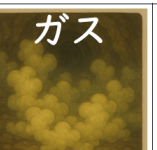
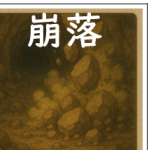
手の中に、消しゴムをにぎっていた → 探検続行
手の中に、何も入っていない → この後の探検には参加せずに、洞窟から出る。
持っているチップは自分のものとできる。さらに、出ると決めた人で、今まであまってカードの上にあった、チップを山分けする。それでもあまったものはそのままにしておく。

全員が探検から無事に帰ってくるか、脱落して帰ってくるかで終了。
2回戦の合計で一番多い宝を持ち帰ってきた人が勝ち。

○^{たから}宝カード

○^{きけん}危険カード

☆追加ルール

	いまも ^{たから}今持っている宝の はんぶん ^も半分をすぐに持ち かえ 帰れる。そのあと、 どうくつ ^{もと}洞窟に戻るかどうか き かを決める。		つき しゅう ^{じぶん}次の週のみ自分 だつらく は脱落しない。
---	---	---	--